

Образовательный квест как креативная образовательная технология для ученика нового поколения



Гауэр Мария Сергеевна
Богоряд Наталия Владимировна
МАОУ Школа «Перспектива»
г. Томск

На Российском рынке множество программ, приложений, сервисов, которые можно использовать в системе образования



Главная задача - удержать внимание обучающихся, созданием интересного, насыщенного и динамичного урока.



Когда WOW эффект уже не работает.....



Learnis.ru



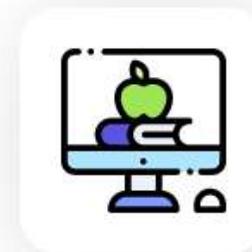
Как это работает?



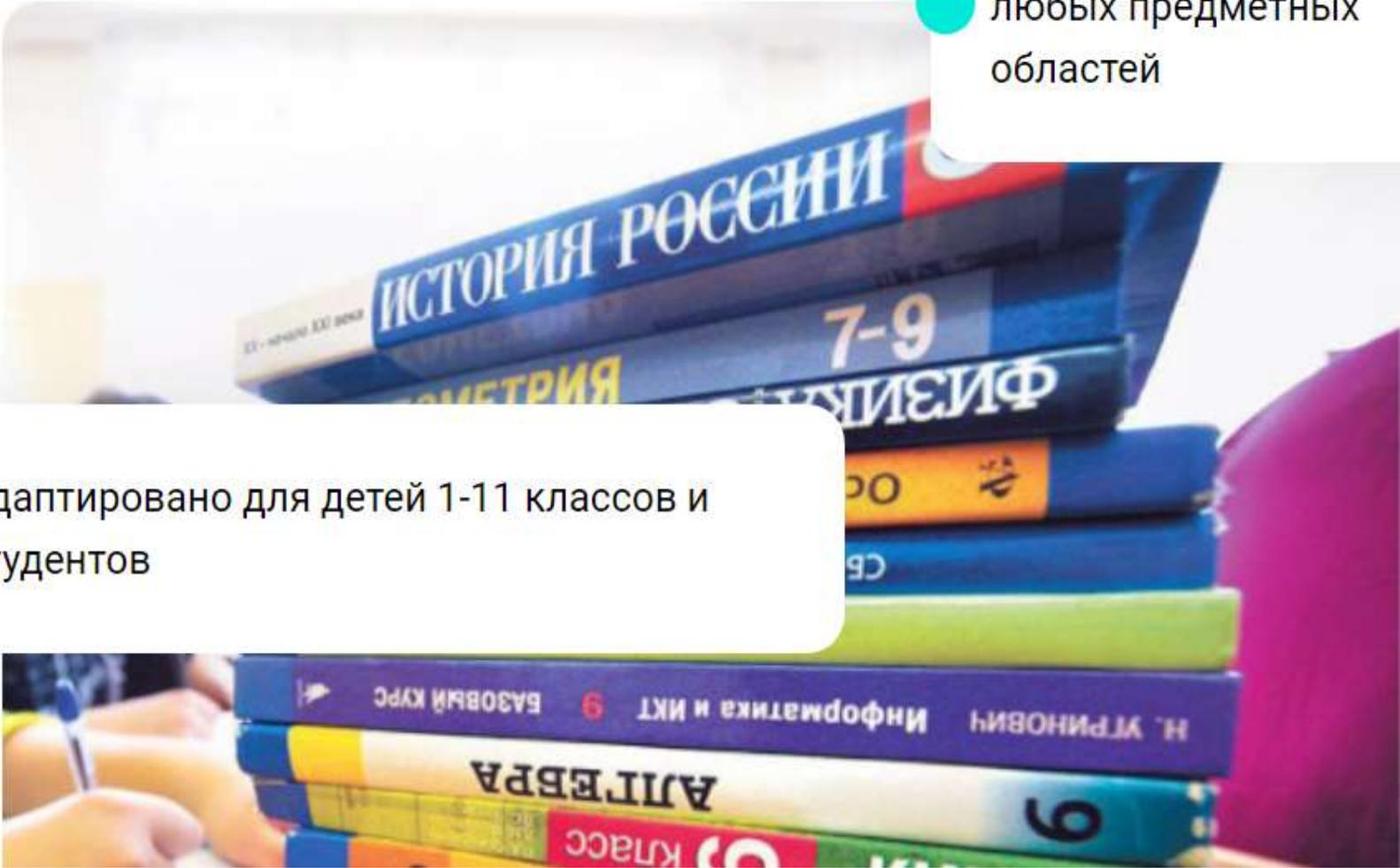
За счет игровых технологий
повышается мотивация
учащихся



Платформа Learnis работает
на всех интерактивных
досках



Современные технологии
помогают образованию идти
в ногу со временем

A stack of colorful textbooks is shown. The top book is blue with the title 'ИСТОРИЯ РОССИИ' and '7-9'. Below it is a book with '7-9' and 'ФИЗИКА'. Further down, a book with '9' and 'АЛГЕБРА' is visible. At the bottom, a book with '9' and 'Информатика и ИКТ' is visible. A callout box on the left contains the text 'Адаптировано для детей 1-11 классов и студентов'. A callout box on the right contains the text 'Подходит для учителей любых предметных областей'. A dashed teal line connects the two callout boxes.

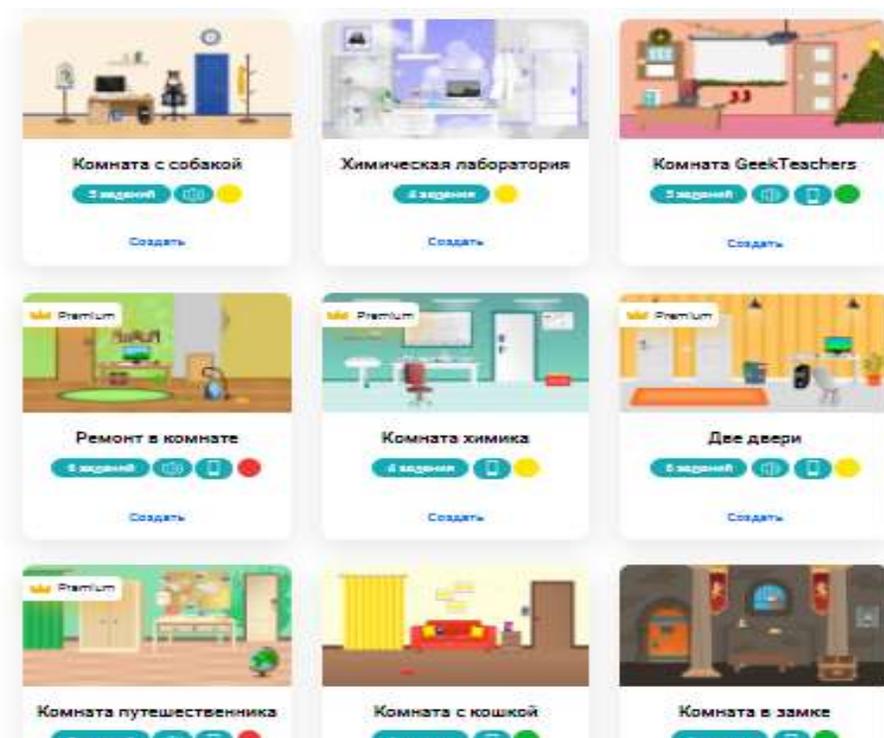
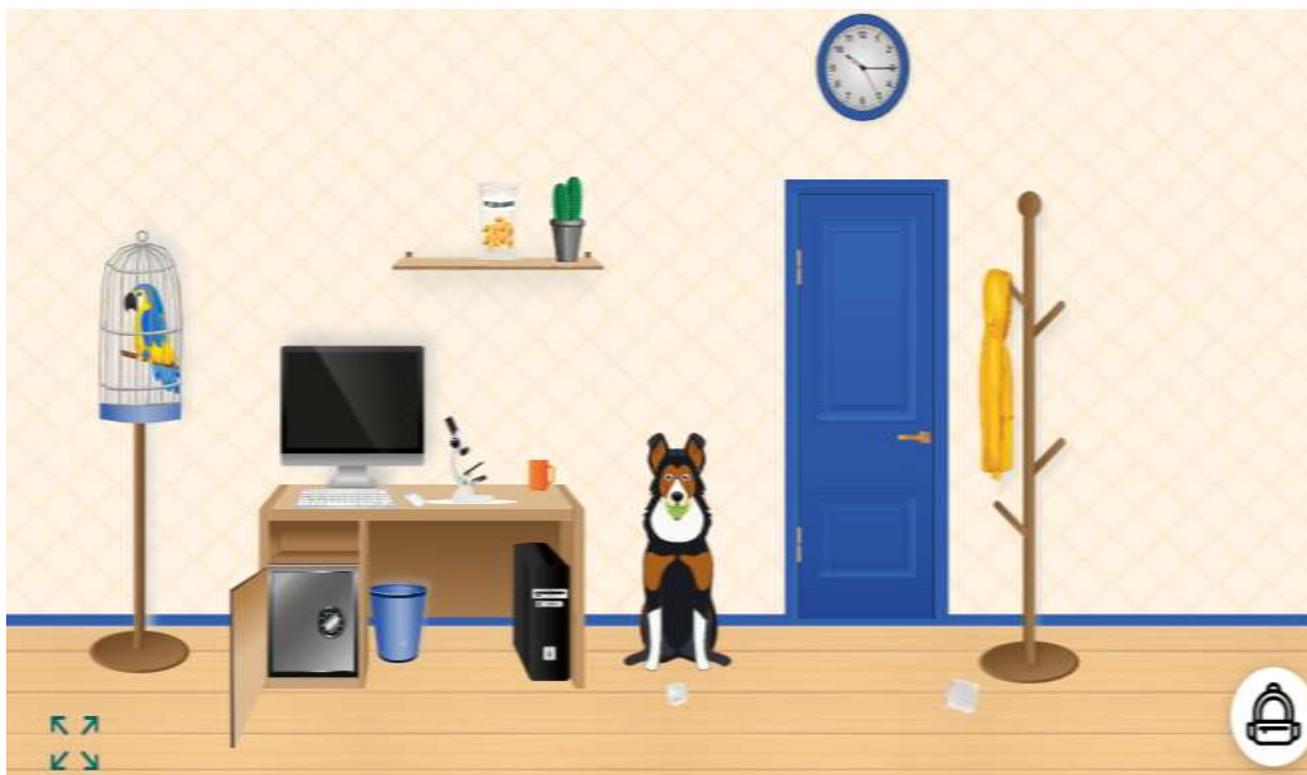
Адаптировано для детей 1-11 классов и студентов

Подходит для учителей любых предметных областей

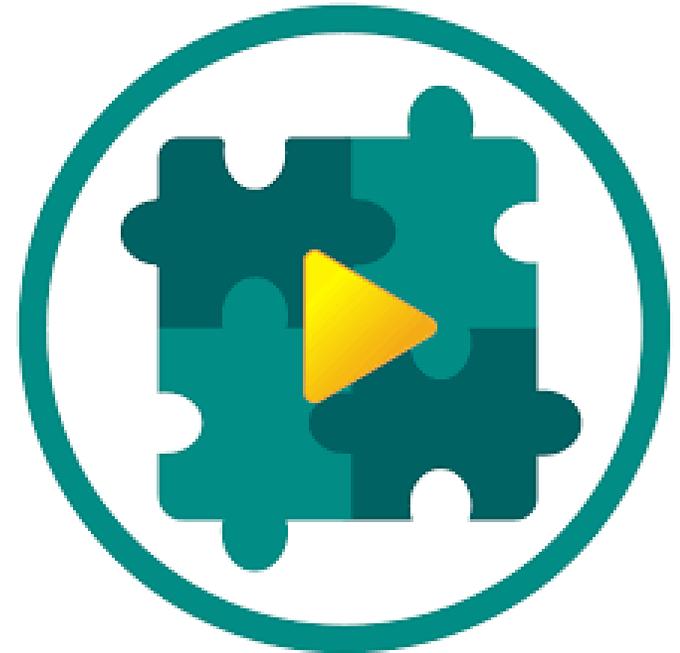
Квесты формата «Выберись из комнаты»



Виртуальная комната на платформе Learnis



Создаем веб-квест



Ключевые преимущества веб-квестов



Применение веб-квестов обеспечивает рост интереса к школьным дисциплинам



Подготовка такого урока не займет много времени и не требует специальных знаний или навыков



Для работы с веб-квестами подойдет любой современный гаджет и интернет



Веб-квесты
«Выберись из комнаты»

Увлекательное обучение с
помощью образовательных веб-
квестов!

Создать игру

Войдя на сайт
learnis.ru,
выбираем раздел
«Веб-квесты»



Из предложенных **18** бесплатных вариантов локаций квеста учитель выбирает любую. Комнаты отличаются механизмами нахождения подсказок и количеством заданий, которые можно спрятать (от трех до пяти)

Создать



Комната с собакой

5 заданий



Создать

Создать



Химическая лаборатория

4 задания



Создать

Создать



Комната GeekTeachers

5 заданий



Создать



Premium



Premium

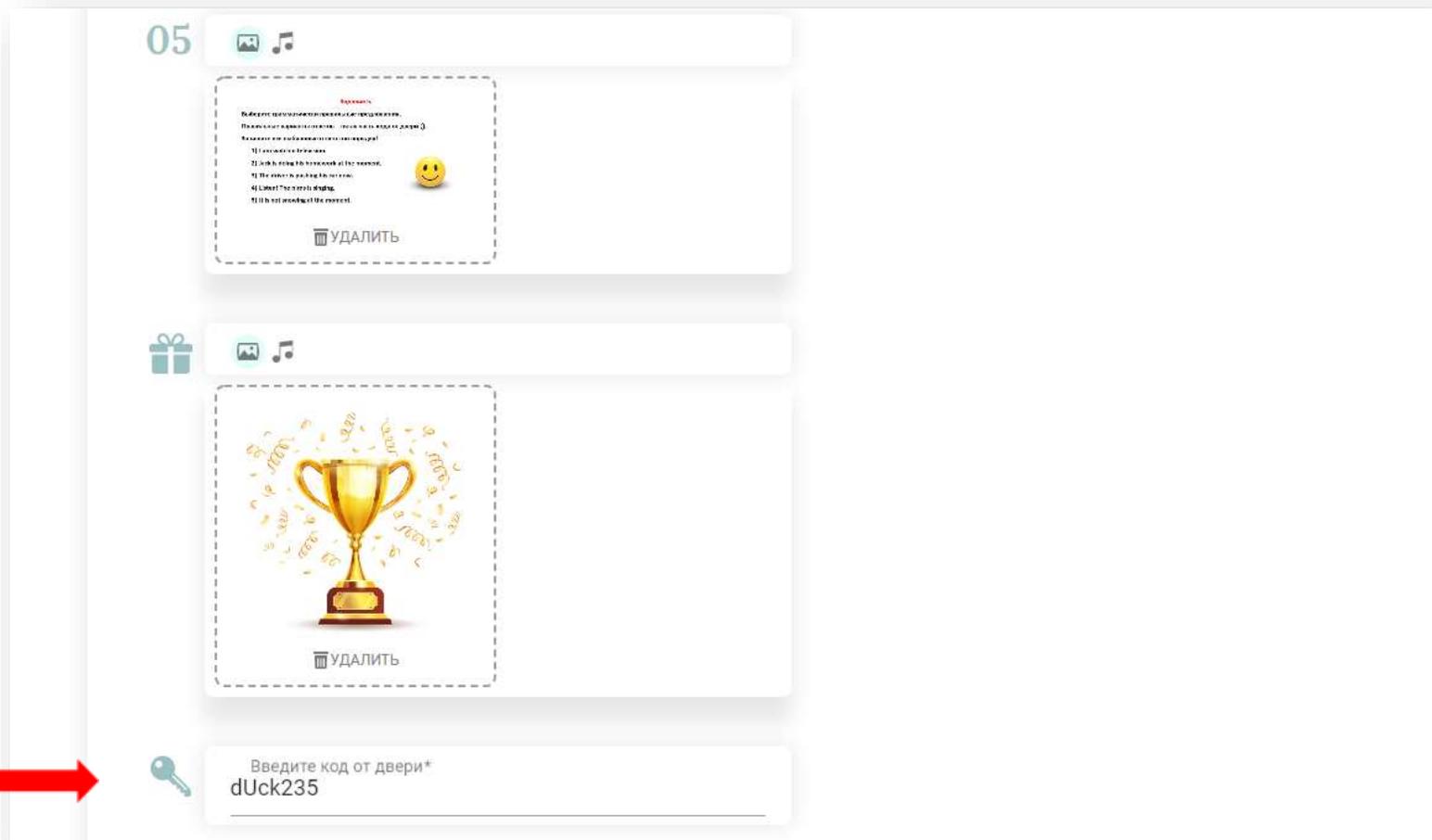


Premium

Затем учитель дает название своему квесту и загружает предметные задания (изображения популярных форматов: jpg, png, bmp и т.п.)

The screenshot shows a web interface for editing a quiz. At the top, the title "Present Continuous (Revision)" is displayed in a large, bold, black font. Below the title, there are two tabs: "ЗАГРУЗКА ЗАДАНИЙ" (Load Tasks) and "ПОЛУЧЕНИЕ ДОСТУПА" (Access). The "ЗАГРУЗКА ЗАДАНИЙ" tab is active. Below the tabs, the text "Вариант #1" (Variant #1) is shown with an upward arrow, and a "УДАЛИТЬ" (Delete) button is visible. A note below says "Данные сохраняются автоматически" (Data is saved automatically). The main area contains two task cards. The first card, labeled "01", has a dashed border and contains text in Russian, including "Составьте предложения...", "Мурзилка и Буратино...", and "УДАЛИТЬ". The second card, labeled "02", is partially visible and also contains text and a small image.

Загрузив все задания, учитель вводит код от двери, и квест готов! Сохранение выполняется автоматически.



Выбрав вкладку «Получение доступа», учитель копирует или прямую ссылку на сайт, или номер квеста, которые отправляет ученикам для входа в локацию.

Present Continuous (Revis

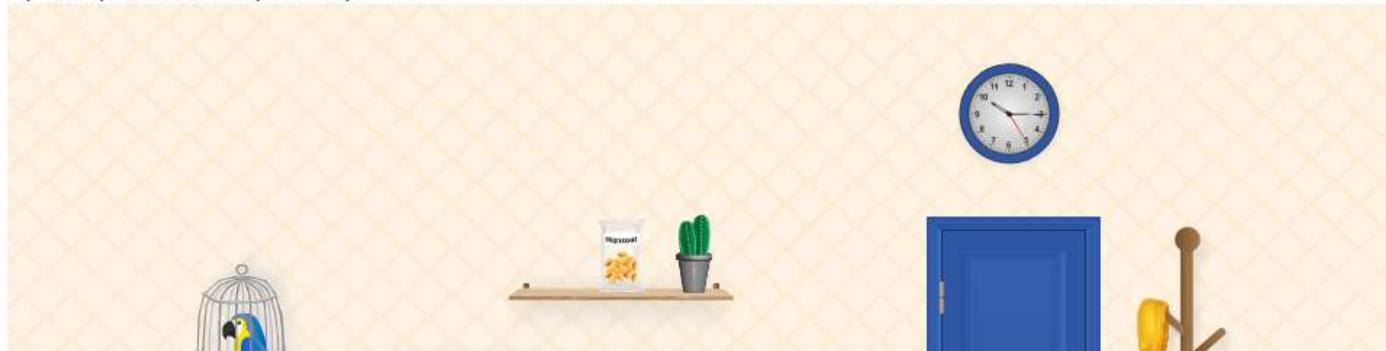
ЗАГРУЗКА ЗАДАНИЙ

ПОЛУЧЕНИЕ ДОСТУПА

Номер квеста: 176223

Прямая ссылка на квест: <https://www.Learnis.ru/176223/>

Предварительный просмотр:



Для выполнения задания учащиеся проходят по прямой ссылке или заходят в квест с главной страницы, указав номер игры.

Learnis | Продукты | Как пользоваться | Контакты | Войти →

NEW Сертификат игропедагога! >

Образовательная платформа Learnis

Создайте учебные веб-квесты, викторины и интеллектуальные онлайн-игры всего за несколько минут

Номер игры 176223 **Войти в созданную**

... или всё же [создать новую?](#)

ОТВЕТИТЬ

Какую тему...



Спасибо за внимание